

## FABIO FOLLA

Graphik designer, Animatore, Game Master,  
Docente corsi creatività e digitale , Illustratore,  
Storyteller.

### STUDI

**:: ABILITAZIONE  
ALL'INSEGNAMENTO ::**  
conseguita presso  
l'Accademia di Belle Arti di Brera in  
Milano nell'a.a. 2006/2007  
Classe di concorso A022  
(discipline plastiche)  
titolo tesi:

**Lo strumento digitale**  
pubblicata su:  
[www.tesionline.it](http://www.tesionline.it)

**:: CORSI DI AGGIORNAMENTO ::**  
> Modellazione tridimensionale  
con 3ds Max  
> Programmazione Flash per giochi  
interattivi

**:: DIPLOMA DI LAUREA ::**  
conseguito presso  
l'Accademia di Belle Arti di Brera in  
Milano nell'a.a. '93/'94  
con votazione pari a 110/110  
Seguendo i corsi di:  
Percezione visiva  
Comunicazione di massa

**:: ATTESTATO  
DI SPECIALIZZAZIONE::**  
conseguito presso la Scuola del Fumetto  
di Milano,  
nell'a.s. '95/'96.  
Approfondendo le tecniche di:  
Sceneggiatura  
Story board  
Visualizer

**:: ATTESTATO  
DI SPECIALIZZAZIONE::**  
conseguito presso la Scuola Internaziona-  
le di Comics  
di Firenze nell'a.s. '94/'95 con votazione  
pari a 30/30.

**:: MATURITA' ARTISTICA ::**  
conseguita presso il Liceo Artistico "Ha-  
iech" di Milano,  
nell'a.a. '88/'89

### DATI ANAGRAFICI

Fabio Folla  
nato a Schwenningen (D) il 30/8/71 e  
residente a Venegono Sup. (VA)  
in via Leonardo da Vinci, 18  
Telefono numeri  
0331/86 11 47 Oppure  
338 / 700 61 63  
[fabio@folla.it](mailto:fabio@folla.it)  
[fabio.folla@gmail.com](mailto:fabio.folla@gmail.com)  
sito:  
[www.folla.it](http://www.folla.it)  
Blogs:  
[blaf.folla.it](http://blaf.folla.it)  
[sevuoiipuoisplinder.com](http://sevuoiipuoisplinder.com)  
<http://picasaweb.google.com/fabio.folla/IllustrazioneFumetti#>  
Linkedin:  
<http://www.linkedin.com/in/fabiofolla>  
Msn:  
[fabio.folla@hotmail.com](mailto:fabio.folla@hotmail.com)  
Skipe:  
fabiofolla

### INTERESSI

Grafica digitale  
Illustrazione vettoriale  
Modellazione 3d  
Web 2.0  
Animazione  
Fumetti  
WebGame  
Social Network  
Ricerca sull'interazione Web  
Cinema  
Arte moderna  
Arte digitale  
Divulgazione scientifica  
Tecnologia per l'istruzione  
Lettura

## ESPERIENZE LAVORATIVE

**2012 - 2013**

**ART DIRECTOR** presso **Giocaonline s.r.l.**

**DOCENTE** presso **la Scuola di Arti Applicate del Castello Sforzesco**

**DOCENTE** per corsi di formazione per conto di **Fondazione un nobel per i disabili di Dario Fo e Franca Rame.**

**CURATORE** comunicazione digitale per **Bene in Comune (LISTA CIVICA)**

**ILLUSTRATORE** per **WARAGE** card game di **District Games s.r.l.**

**2011**

**ILLUSTRATORE** per catalogo e pannelli **MediStars 2011**

**FUMETTISTA** per la rivista **TVBGIRL**

**DOCENTE** presso **ISAD design schools italy**, per il corso di garden design (Disegno a mano libera)

**Vignettista** per [www.news2u.it](http://www.news2u.it), [www.antitempo.it](http://www.antitempo.it) e [www.ridere.it](http://www.ridere.it).  
Il Misfatto, Antitempo,

Special Star (MediStars 2011) per la Direzione Creativa per il sito Istituzionale Joblines

**2010**

Collaborazione con GiocaOnLine Srl per la realizzazione di grafica di giochi interattivi.

**2009**

Insegnante di Storia dell'arte e Disegno presso l'Istituto Pavoniano Artigianelli per l'anno scolastico 2009/2010

Collaborazioni in qualità di **FREELANCE** con diverse agenzie di comunicazione Milanese e Varesine come Hagam, Zen ADV, Soda, MRM, Mediagrafica, Axis Communication, Varese Notizie.

**WEB DESIGNER** per **COW BOYS** e **JOBLINES**

**FLASH DESIGNER** per **NEW MEDIA AGENCY** di Milano

**DESIGNER** e **ANIMATORE** per **MORE INTERACTIVE**

**DESIGN INTERAZIONE E GRAFICA** per [www.aleguzzetti.it](http://www.aleguzzetti.it)

**2008**

**CURATORE DELLA MOSTRA** "TRACCE DI CULTURA DELL'INFANZIA"

rapporti tra il disegno infantile e le avanguardie artistiche del '900

**ILLUSTRATORE** presso **ZANICHELLI EDITORE** per il **VOCABOLARIO DELLA LINGUA ITALIANA**

**CONDUZIONE LABORATORI MULTIMEDIALI SCOLASTICI** per **COOPERATIVA TOTEM**

**REALIZZAZIONE E CREAZIONE CONTENUTI** PER [blaf.folla.it](http://blaf.folla.it) **BLOG A FUMETTI**

**2007**

**DOCENTE TUTOR** presso **ACCADEMIA DI BELLE ARTI BRERA** cattedra di **SCULTURA** (a.s. 2007/2008/2009)

**2006**

**ANIMATORE** presso **L'AGENZIA MILANESE METAZOO**

**2005**

**ANIMATORE** presso **L'EDITORE DIGITALE AGEBOOK** di **NOVARA**

**COLLABORAZIONE IN QUALITA' DI ANIMATORE**

presso **L'AGENZIA HAGAM**  
**COLLABORAZIONE IN QUALITA' DI DOCENTE** per:

>Il comune di Varese sezione Varesecorsi per cui conduce il del corso di Fumetto.

>corsi di aggiornamento grafica e animazione per aziende

**2000**

**ASSUNTO IN QUALITA' DI DESIGNER (ILLUSTRATORE, ANIMATORE FLASH)** presso **L'AGENZIA FULLSIX** di **MILANO** (fino a febbraio 2009)

**1998**

**ART DIRECTOR** presso **L'EDITORE DUEEMME PUBLISHING** di **VARESE**

**GRAFICO PUBBLICITARIO** presso **L'AGENZIA PUBBLICITARIA PIXEL**

**1996**

**DESIGNER MULTIMEDIALE** presso **LO STUDIO MORGANA MULTIMEDIA** DI **MILANO**

**PREMI**

MediStars 2006 per l'animazione digitale sito Danone.it

Vincitore del primo premio del concorso narrativo **RACCONTI DELL'ISOLA** edizione 2006

## **CLIENTI**

Nel corso del periodo 2000 - 2011 ha lavorato per i seguenti brand

- Kinder Ferrero
- Danone
- Sky
- Lottomatica
- Accademia di belle arti Brera
- Zanichelli
- Metazoo
- RNG Connect
- Scottex
- InfoXX
- Banca Mediolanum
- Cesar
- Pedigree
- Trenitalia
- Alfa Romeo
- Piaggio
- Roche
- SNAI

## **COMPETENZE ED ATTITUDINI**

- Animazioni digitali
- Creazione Avatar, Emoticons, Testimonial, Tutor virtuali.
- Stesura soggetti e sceneggiature
- Proposte format AdvertGames
- Ideazione e realizzazione giochi interattivi per il web
- Creazione personaggi e illustrazioni per l'infanzia
- Realizzazione Siti internet in Flash ActionScript 2 - ActionScript 3
- Ideazione strumenti digitali per la creatività

## **INPARTISCE LEZIONI PRIVATE**

per:

Grafica, animazione e programmazione base in Adobe Flash basi di Actionscript 3

## **PARTECIPAZIONE ALLA MOSTRA**

Immagini Mosse (giovani illustratori italiani) organizzata dal comune di Milano

## **PARTECIPAZIONE ALLA MOSTRA**

2d+ (immagini digitali di giovani autori) all'Open Space di Milano

## **Altre esperienze lavorative:**

### **GRAFICA WEB**

- > Sinergya, area fitness & wellness
- > lagazzelladellospport.it
- > www.marcomatricardi.com
- > www.venegonoweb.it

### **LOGHI**

- > Omnia, impianti e servizi
- > www.carovanaperlacostituzione.it
- > Consorzio "Fare" di Milano

### **COVERS**

- > Bassistinti  
(cover cd musicale "Mosquito Latino")
- > Gazpacho  
(cover cd musicale "Dollari & Nuove", sito internet e animazioni)

### **ANIMAZIONI DIGITALI**

- > Cortisonici  
(animazione per rassegna cortometraggi, Varese)

### **ILLUSTRAZIONI**

- > Comune di Veduggio Olona
- > Rivista l'antitempo

### **VOLANTINI E MANIFESTI**

- > Istituto Comprensivo Marconi

Conoscenza dei principali programmi di grafica e animazione per il web



ADVERT GAMES

INTERAZIONE E DIDATTICA

### L'IPERTESTO

vedi testo

-1- L'ipertesto è una modalità di fruizione di un testo resa possibile dal computer. Il testo, invece di essere scritto in modo lineare, è parcellizzato in cellule autosufficienti

(clicca sui punti arancioni)

### Costruisci il leone

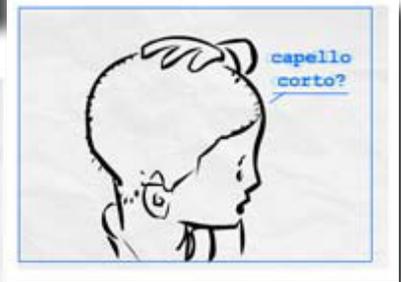
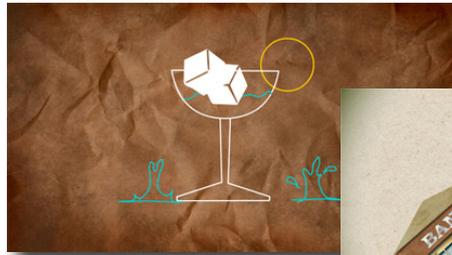
Ciao sei che sono stato in giro allo zoo? Segui le istruzioni e costruisci il leone che ti ha spaventato!

**Crea il leone per ricostruire il leone!**

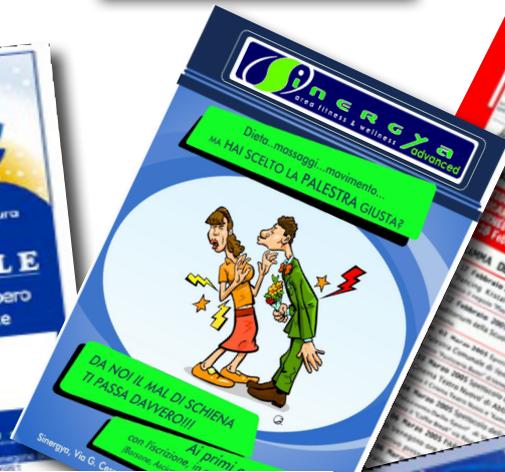
- un blocco di carta
- un legnetto
- forbici come punta generatrice
- colla
- matita
- cutter forte
- forbici
- fogli e filo
- due pezzi di Dado
- tabella di tempore scritta

Sai pronto? 3,2,1 VIA!  
Scarica la versione stampabile in formato pdf.

ANIMAZIONI



STAMPA



...Ti diamo 10 buoni motivi per scegliere Sinergya

- 1 Qui trovi un'ottima combinazione tra qualità e cortesia
- 2 Perché ti offriamo più di 50 corsi settimanali
- 3 Perché gli istruttori delle sale fitness vengono tutti dalla facoltà di scienze motorie
- 4 Puoi allenarti mentre guardi la tv (sala tv) o ascoltare la radio (sala radio)
- 5 Perché d'estate puoi allenarti in terrazza e rinfrescarti nella piscina estiva
- 6 Perché in Sinergya trovi un internet point gratuito
- 7 Perché siamo specializzati in programmi di dimagrimento e mal di schiena
- 8 Perché da noi respiri sempre aria pulita (ricambio d'aria purificata)
- 9 Perché nel nostro centro organizziamo periodicamente feste ed eventi
- 10 PERCHÉ IL TUO BENESSERE È IL NOSTRO OBIETTIVO



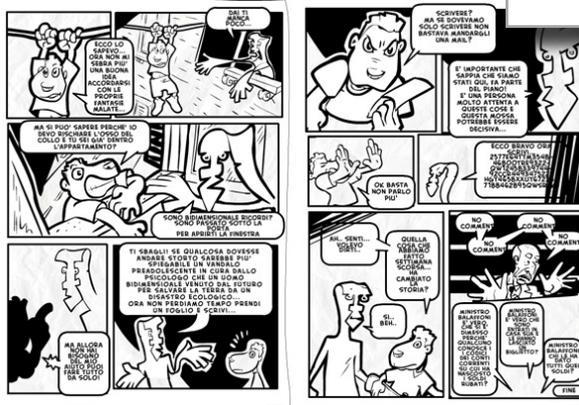


ED ORA ... IN GIAPPONE  
IL TE' RADIOATTIVO

E PRESTO IN COMMERCIO  
LA CAMOMILLA RADIOATTIVA!  
SOLO LA PARTE MIGLIORE DEL  
FIORE



PER UNA RILASSATEZZA  
DEFINITIVA.



ILLUSTRAZIONI  
VETTORIALI

